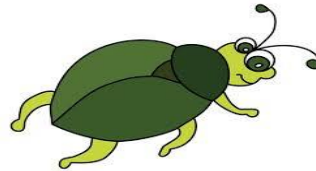


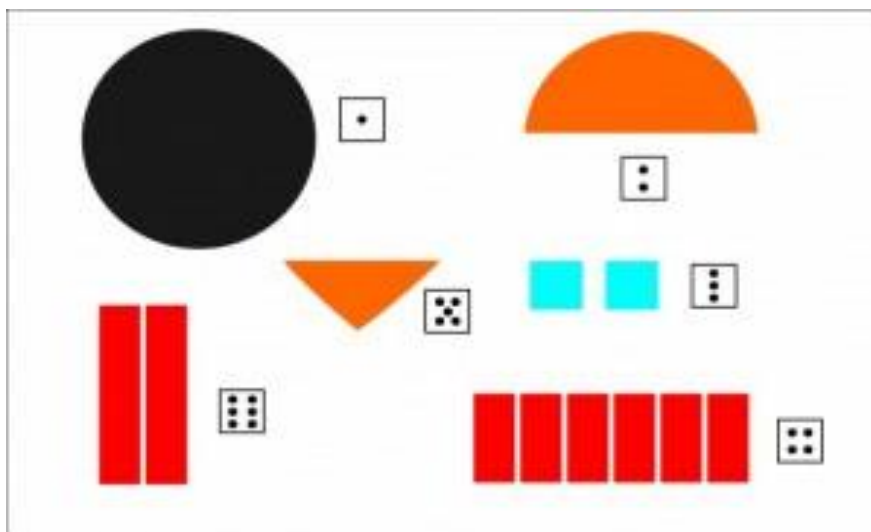
WITAM WAS ☺



Dziś idealna „Zabawa w Żuczka”, która utrwała rozpoznawanie figur geometrycznych takich jak koło, półkoło, kwadrat, trójkąt, prostokąt. W zabawie powinny uczestniczyć minimum 2 osoby.



Do zrobienia żuczka potrzebny jest kolorowy papier, który można przykleić na tekturkę, z którego każdy uczestnik gry musi wyciąć komplet figur zgodnie z schematem pokazanym na rysunku poniżej.



Krok 1: Jedno koło - tułów, półkoło - głowa, trójkąt - ogonek.

Krok 2: Dwa kwadraty - oczy, prostokąty dłuższe na czółka.

Krok 3: 6 mniejszych prostokątów – nóżki.

Zasady gry:

Gdy wszystkie elementy zostaną przygotowane, każdy z graczy rozstawia luzem przed sobą wycięte figury. A następnie uczestnicy rzucają po kolei kostką do gry aż do momentu, gdy ktoś wyrzuci cyfrę 1. Wówczas ten uczestnik zaczyna układanie żuczka od tułowia - koła. Pozostałe części żuczka, układamy wyrzucając odpowiednie cyfry (zgodnie z schematem pokazanym na rysunku wyżej). Przy czym należy pamiętać, że tak długo rzucają kostką aż po kolei każdy uczestnik wyrzuci 1, następnie 2, potem 3 itd. Wszystkie części żuczka układamy zgodnie z numeracją czyli po tułowiu musi wypaść cyfra 2 aby móc ułożyć głowę a potem cyfra 3 aby dołączyć oczy itd.

Wygrywa ta osoba, która jako pierwsza ułoży Żuczka.



Życzę powodzenia i miłej zabawy dla wszystkich uczestników gry😊.



Pozdrawiam😊