

Instrukcja do gry:

Cel: Okrążyć planszę i dotrzeć do środka przed innymi graczami.

Przygotowanie do gry:

- Zanim zaczniesz:
1. Wytnij 12 ponumerowanych kart do gry.
 2. Zbierz różne guziki, monety albo inne drobniaki - tak by każdy gracz miał swój pionek.

Zasady gry:

1. Pomieszaj karty i odwróć je numerami w dół. Każde dziecko wybiera sobie pionek i kładzie go w jednym z rogów planszy.
2. By ustalić, kto rozpocznie, każdy z graczy ciągnie jedną kartę. Zaczyna ten, kto wylosuje „3”. W przypadku, gdy więcej niż jedna osoba wyciągnie „3”, gracze ponownie ciągną karty, aż wreszcie pozostanie tylko jedna osoba z „trójką”.
3. Rozpoczynający rozgrywkę losuje kartę i podążając za strzałką, przesuwa swój pionek zgodnie z ruchem wskazówek zegara o liczbę miejsc, jaką wskazuje wylosowana karta (1, 2 albo 3). Jeżeli gracz zatrzyma się na polu z poleceniem, musi się do niego zastosować. Jeżeli gracz zatrzyma się na zwykłym polu, kończy kolejkę.
4. Gracze przesuwiają się po planszy kolejno i zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Na tym samym polu może zatrzymać się więcej niż jeden gracz.
5. Wygrywa ten, kto pierwszy okrąży planszę i ze swojego punktu startowego po kolorowych polach dotrze na środek planszy!

Powrót do Zębolandii

Wygrałeś!



Radosny uśmiech. Radosna przyszłość™



Porzuciłeś komuś swoją szczoteczkę. Cofasz się o 2 pola.

Umyłeś zęby przed pościeleniem spać. Idziesz do przodu o 2 pola.

Nitkowałeś zęby. Idziesz do przodu o 1 pole.

Używałeś pasty do zębów z fluorem. Idziesz do przodu o 2 pola.

Zapomniałeś umyć zęby. Cofasz się o 2 pola.

Byłeś u dentysty. Idziesz do przodu o 3 pola.

Cały dzień jadasz słodkie. Cofasz się o 2 pola.

Wyszotkowałeś zęby po śniadaniu. Idziesz do przodu o 2 pola.

Twoja szczoteczka się strzępi. Cofasz się o 2 pola.

Ograniczyłeś słodkie. Idziesz do przodu o 2 pola.

Zapomniałeś o wizycie u dentysty. Cofasz się o 2 pola.

Dzisiaj dwa razy umyłeś zęby. Idziesz do przodu o 2 pola.

Zapomniałeś o nitkowaniu zębów. Cofasz się o 1 pole.

Wymieniłeś zużytą szczoteczkę! Idziesz do przodu o 1 pole.

